

# José Luis Martínez Jiménez

Ing.

Nombre en citaciones bibliográficas: J. L. Martínez o Jose L Martinez-Jimenez

Sexo: Masculino

Nacido el 01-11-1987 en Valladolid, España. De nacionalidad Española.

## Información de Contacto

### Áreas de Actuación

- 1 Ingeniería y Tecnología, Ingeniería Eléctrica, Ingeniería Electrónica e Ingeniería de la Información, Sistemas de Automatización y Control, Inteligencia artificial y programación de videojuegos
- 2 Humanidades, Arte, Arte, Historia del Arte, Diseño 3D

### Formación Académica/Titulación

2011-2012

Grado

Título: AMH VIDA, Año de Obtención: 2012

Tutor: Francisco Javier Finat Codes

Áreas de Conocimiento: Ingeniería y Tecnología, Ingeniería Eléctrica, Ingeniería Electrónica e Ingeniería de la Información, Sistemas de Automatización y Control, Inteligencia Artificial;

2005-2010

Grado

Título: Análisis de video y provisión de servicios a discapacitados aplicado a entornos complejos de interior, Año de Obtención: 2010

Tutor: Francisco Javier Finat Codes

Áreas de Conocimiento: Ingeniería y Tecnología, Ingeniería Eléctrica, Ingeniería Electrónica e Ingeniería de la Información, Sistemas de Automatización y Control, Inteligencia Artificial;

### Idiomas

<b>Inglés</b>	Comprende: muy bien	Habla: muy bien	Lee: muy bien	Escribe: muy bien
<b>Español</b>	Comprende: muy bien	Habla: muy bien	Lee: muy bien	Escribe: muy bien

### Significado de su trabajo en el contexto de los principales problemas planteados en su área:

Soy un profundo devoto del mundo de los videojuegos y el cine. Con más de 10 años de experiencia, he ido perfilando mi perfil profesional centrándome en las habilidades que realmente me apasionan. Desde que comencé mi trayectoria profesional como programador especializado en inteligencia artificial, he evolucionado como scripter, diseñador de experiencias de usuario e interfaces, hasta modelador 3D, texturizador y diseñador de entornos virtuales.

Además, una de mis vocaciones es aplicar mis conocimientos de experiencias audiovisuales e interactivas a aspectos más humanos que me permitan ayudar a quienes más lo necesitan. Soy promotor de una iniciativa para utilizar rompecabezas imprimibles en 3D, salas de escape y cajas de escape con fines terapéuticos, especialmente relacionados con el envejecimiento activo, la terapia ocupacional y la psicología..

### Producción Bibliográfica

Artículos publicados en revistas científicas

#### Artículos completos publicados en revistas NO arbitradas

- 1 **J. L. Martínez (RELEVANTE) Visual processing speed in hemianopia patients secondary to acquired brain injury: a new assessment methodology, Journal of NeuroEngineering and Rehabilitation, 2020.**  
Medio: Internet. ISSN/ISBN: 1743-0003
- 2 **J. L. Martínez AUGMENTED REALITY TO PRESERVE HIDDEN VESTIGES IN HISTORICAL CITIES. A CASE STUDY, ISPRS Archives. INTERNATIONAL ARCHIVES OF THE PHOTOGRAMMETRY, REMOTE SENSING AND SPATIAL INFORMATION SCIENCES, 2015.**  
Medio: Internet. ISSN/ISBN: 1682-1750

### Indicadores

## Producción Bibliográfica

2

---

Artículos publicados en revistas científicas	2
Completo en revistas arbitradas	0
Completo en revistas NO arbitradas	2

---